Trabalho com sprites

* Robô: walk, idle, jump
* Personagens dos terminais

Efeitos?

* Iluminação?

Terminal\is

* Escolher principal
* Level design
* Tiles
* Assets

Cenário dos terminais

* Decidir tamanho das fases
* Estilo do enviro?
* Temas

Intro Hub

* Cenário
* Tiles
* Assets

Perosangem variaves

Botões

Porta

Caixa